

## Zusatzvereinbarung Upgrade auf die Version "caesarclassic 3.0"

Wir verwenden derzeit das Buchungssystem „caesarclassic“ in der Version 2.0.  
Hiermit bestellen wir das Upgrade auf die Version 3.0.

### **Anpassung der Funktionen:**

Die nachfolgenden Funktionen sind in der Version 3.0 nicht mehr vorhanden:

- Die Funktion „Vertriebspartner“ entfällt
- Die Funktion „Langzeitbuchung“ entfällt

### **Schnittstellen:**

Einige kleinere Channel Management Systeme haben noch nicht die erforderliche Erweiterung umgesetzt, um auch den Preis für die Minderbelegung (z.B. DZ zur Alleinbenutzung, Dreibettzimmer als DZ etc.) zu senden.

Einige Hotelsoftware Systeme, die in der Lage sind, Onlinebuchungen aus der Version 2.0 zu importieren, können dies noch nicht für der Version 3.0.

Bitte fragen Sie uns bei Bedarf.

### **Erforderliche Änderungen auf der Homepage des Hotels:**

Die Version 3.0 ist in verschiedenen Designs verfügbar, die in mehreren Breiten vorhanden sind. Die Mindestbreite beträgt 750 Pixel. Ist das Buchungssystem derzeit in einem Fenster mit einer geringeren Breite eingebaut, ist eine entsprechende Anpassung der Fensterbreite durch das Hotel erforderlich (fragen Sie uns, wir messen dies gerne für Sie aus).

Benutzt das Hotel ein selbstprogrammiertes Buchungsanfrageformular (z.B. ein Quick-Check) so kann hier eine Änderung erforderlich sein, z.B. wenn das Hotel die neue Funktion der Drei- und Vierbettzimmer verwenden möchte.

### **Die Kosten der Version 3.0 lauten wie folgt:**

- 25,00 € für das Online Buchungssystem
- 10,00 € für das mobile Buchungstool *caesarmobile* (falls bereits bestellt)
- 5,00 € für die Schnittstelle *caesarconnect* (trivago/LiveRate, falls bereits bestellt)

jeweils pro Hotel pro Monat, zzgl. MwSt.

Hotels im EU-Ausland: beim Vorliegen der Umsatzsteuer-ID erfolgt die Fakturierung MwSt.-frei.

\_\_\_\_\_  
Ort/Datum

\_\_\_\_\_  
Ansprechpartner, Stempel/Unterschrift des Hotels

Bitte senden Sie diese Bestellung ausgefüllt und unterschrieben per Fax an: 02102 – 88 969 89